



## Données Utilisateur

### Distance

**Dist.Toff / Distance to take off. (distance au décollage) :** Distance au décollage.

**Dist.Start / Distance to start. (distance au rayon de start) :** distance au cylindre de START.

Si le pilote est dans le Start (Start en entrée) avant l'heure du Start, le champ est en **reverse**. Après l'heure du Start champ remplacé par **Distance to goal**.

**Dist.Goal / Distance to goal. (distance au goal) :** Distance jusqu'au Goal (passant par toutes les balises restantes).

**Dist.Edge (distance au prochain rayon balise) :** distance au rayon de la balise optimise selon la prochaine balise

**Dist.Thermal (distance au dernier thermique) :** distance au centre du thermique. (0 à 140m).

**Bearing (position...) :** position

### Vitesse

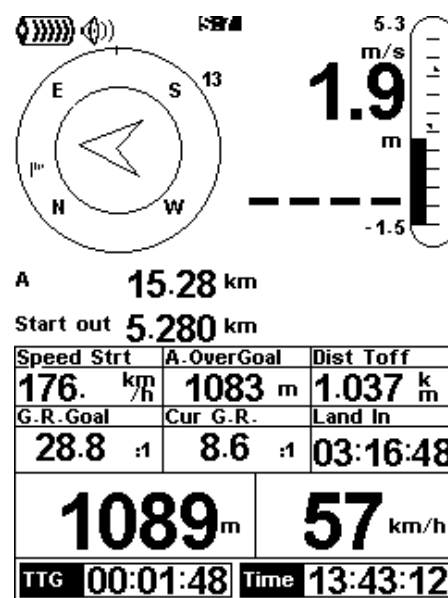
**VMG / Velocity made good, (vitesse vers la balise) :** Vitesse a laquelle vous approchez de la balise, pas identique a vitesse sol.

**Speed.Strt / Speed to Start. (vitesse pour aller au START) :** Vitesse requise pour arriver au Start a l'ouverture

**Vitess.Moyenne (vitesse moyenne) :** Vitesse moyenne (filtrée)

**Vitess.Vent (vitesse Vent) :** Vitesse du vent calculée

**Vario (vario) :** Vario instantané



### Finesse

**G.R.Goal / Glide ratio to goal. (finesse nécessaire au goal) :** Finesse nécessaire pour aller au Goal en passant par toutes les balises restantes.

**Cur.G.R. / Current glide ratio. (finesse actuelle sol) :** Finesse actuelle (vitesse sol/vario). Utilisez **Curr.G.R** quand vous n'avez pas de manche définie.

**G.R.M.G / Glide ratio made good. (finesse actuelle selon vitesse a la balise) :** Finesse actuelle vers la balise. Tient compte de VMG au lieu de vitesse sol. Idéalement vous devriez utiliser **G.R.M.G.** plutôt que **Curr.G.R.**

**G.R.Toff / Glide ratio to Takeoff (finesse nécessaire au déco) :** Finesse au décollage, pratique pour faire un pose au déco.

**G.R.Next / Glide ratio to Next WPT (finesse nécessaire a la balise) :** Finesse nécessaire a la balise.

**G.R.Edge / Glide ratio to Next cylindre (finesse nécessaire au cylindre) :** Finesse nécessaire au cylindre.

### Altitudes

**A.OverGoal (différence d'altitude au goal) :** différence d'altitude entre la position actuelle et le Goal (barométrique)

**Max.Alti (max altitude jour) :** Altitude Maximum du vol (barométrique).

**GPS Alti (vitesse gps) :** Altitude GPS.

**Alt Gain (gain en thermique) :** Gain d'altitude lors du dernier thermique

**Altitude2 (altitude A2) :** Second altimètre, utilisé comme hauteur

**Above Toff (altitude au dessus du déco) :** Altitude au dessus du décollage (décollage détecté)

**Arrive Next / Estimated arrival height above to next waypoint (hauteur estimée d'arrivée a la balise) :** Hauteur estimée d'arrivée a la balise selon la finesse moyenne réalisée.



**Arrive Goal / Estimated arrival height above the Goal. (hauteur estimée d'arrivée au goal) :** Hauteur estimée d'arrivée au goal selon la finesse moyenne en passant par toutes les balises restantes (en conséquence tient compte des conditions du jour( vent, perf, aérologie)

#### Durée

**Land in (durée réglementaire de posé au goal) :** Durée restante a l'heure de posé, utilise une balise supplémentaire de goal.

**Goal close (durée à la fermeture de la fenêtre) :** Durée restante a la fermeture de la manche

**Direction (direction cap) :** Cap en degrés. Utilise pour la correction de cap sur la rosace

**TTG / Time to Go (Temps restant pour aller au Start) :** Durée restante a l'ouverture du Start. Heure locale -heure du START. Après l'heure de START le champ est remplacé par "time elapsed since the start"

**SS : Time elapsed since the start (Temps écoulé depuis le Start) :** Temps écoulé depuis l'ouverture du Start.

#### Paramètres des Routes & WPTS

**Start In /Exit (Start en Sortie) :** Start depuis l'intérieur (In) du Start vers l'extérieur (Exit)

**Start Out : Enter (Start en Entrée) :** Start depuis l'extérieur (Out) du Start vers l'intérieur (Enter)

#### Fonctions F1, F2, F3

Appui long : en « mode vol »

F1 : Réglage du son

F2 : Reset A2

F3 : Changement de groupe pour valeurs utilisateurs

#### Valeurs utilisateurs Exemple

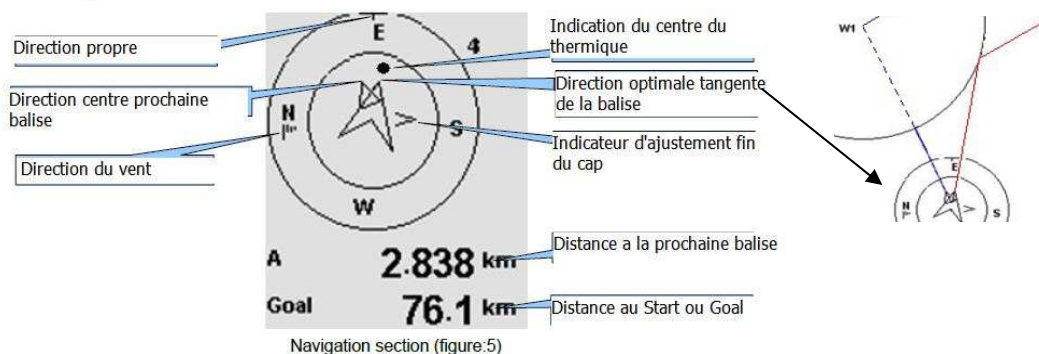
##### Ecran 0

VMG	GRMG	Dist Edge
Vitesse actuelle vers la balise	Finesse actuelle vers la balise	Distance au cylinder
Speed Strt	GR Next	Arrive Next
Vitesse pour aller au START	Finesse nécessaire vers la balise	Altitude d'arrivée à la balise

##### Ecran 1

VMG	GRMG	Dist. Goal
Vitesse actuelle vers la balise	Finesse actuelle vers la balise	Distance au Goal
Vitess.Vent	GR Next	Arrive Goal
Vitesse du vent	Finesse nécessaire vers la balise	Altitude d'arrivée au Goal

#### Ecran compas



Navigation section (figure:5)